

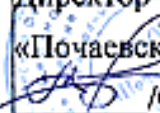


**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Почаевская средняя общеобразовательная школа»
Грайворонского района Белгородской области**

Рассмотрено Руководитель МО  /Коптсева Н.П./ Протокол № <u>1</u> от « <u>28</u> » <u>августа</u> 20 <u>24</u> г.	Согласовано Заместитель директора МБОУ «Почаевская СОШ»  /Липовская Л.Н./ « <u>28</u> » <u>августа</u> 20 <u>24</u> г.	Утверждаю Директор МБОУ «Почаевская СОШ»  /Смогарева Н.В./ Приказ № <u>28</u> от « <u>30</u> » <u>08</u> 20 <u>24</u> г.
--	--	---

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
по внеурочной деятельности
общеинтеллектуальное направление
Основы программирования

Срок реализации: 2 года
Общее количество часов: 68
Класс/количество часов: 5-6/68
Педагог: Касилов Сергей Викторович

Программа составлена на основе Примерной программы воспитания (протокол Федерального учебно-методического объединения по общему образованию № 3/22 от 23.06.2022) и Примерной основной образовательной программы основного общего образования (протокол Федерального учебно-методического объединения по общему образованию № 1/22 от 18.03.2022).

Разработчик программы: Касилов Сергей Викторович, учитель информатики, первая квалификационная категория

Рассмотрено на заседании
педагогического совета
протокол № 1 от 29 августа 2024 г.

2024 – 2025 учебный год

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа курса внеурочной деятельности «Основы программирования» (далее — курс) для 5—6 классов составлена на основе требований Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования к результатам освоения основной программы основного общего образования (приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 31.05.2021 № 287 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования») с учетом Примерной программы воспитания (протокол Федерального учебно-методического объединения по общему образованию № 3/22 от 23.06.2022) и Примерной основной образовательной программы основного общего образования (протокол Федерального учебно-методического объединения по общему образованию №1/22 от 18.03.2022) .

Рабочая программа курса даёт представление о цели, задачах, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами курса внеурочной деятельности по информатике, устанавливает содержание курса, предусматривает его структурирование по разделам и темам; предлагает распределение учебных часов по разделам и темам и последовательность их изучения с учётом межпредметных и внутрипредметных связей, логики учебного процесса и возрастных особенностей обучающихся, включает описание форм организации занятий и учебно-методического обеспечения образовательного процесса.

Рабочая программа курса определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе планируемые результаты освоения обучающимися программы курса внеурочной деятельности на уровне основного общего образования и систему оценки достижения планируемых результатов.

МЕСТО КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ» В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ

Программа курса внеурочной деятельности предназначена для организации внеурочной деятельности за счёт направления «Дополнительное изучение учебных предметов». Программа курса по информатике составлена из расчёта 68 учебных часов — по 1 ч в неделю в 5 и 6 классах (по 34 ч в каждом классе).

Срок реализации программы — два года.

Для каждого класса предусмотрено резервное учебное время, которое может быть использовано участниками образовательного процесса в целях формирования вариативной составляющей содержания конкретной рабочей программы. В резервные часы входят часы на повторение и на занятия, посвященные презентации продуктов проектной деятельности.

Поурочное планирование курса внеурочной деятельности «Основы программирования»

5 класс

№ п/п	Кол-во часов	Тема урока	Дата	Дата
			план	факт
Цифровая грамотность (4часа)				
1.	1	Знакомство с кабинетом информатики. Виды компьютеров	2.09	
2.	1	Устройство компьютера (Назначение компьютера, применение разных видов компьютеров /сферы применения компьютеров)	9.09	
3.	1	Программное обеспечение. Файловая система компьютера	16.09	
4.	1	Подведение итогов модуля	23.09	
Информационные технологии (12 часов)				
5.	1	Работа в текстовом процессоре	30.09	
6.	1	Форматированиетекстовогодокумента	07.10	
7.	1	Добавление таблиц в текстовый документ	14.10	
8.	1	Графический редактор. Работа с фрагментами рисунка	21.10	
9.	1	Основные принципы и правила (критерии) создания презентации	11.11	
10.	1	Структурированиеинформации: схемы	18.11	
11.	1	Структурированиеинформации: таблицы	25.11	
12.	1	Структурированиеинформации: списки	2.12	
13.	1	Изображения в презентации	9.12	

14.	1	Шаблоны и стили	16.12	
-----	---	-----------------	-------	--

№ п/п	Кол-во часов	Тема урока	Дата	Дата
			план	факт
15.	1	Представление и защита проекта	23.12	
16.	1	Подведение итогов модуля	13.01	
Знакомство со средой программирования Scratch(9 часов)				
17.	1	Знакомство с алгоритмами, способы записи алгоритмов	20.01	
18.	1	Введение в Scratch: интерфейс, настройка фонов, свойства спрайта	27.01	
19.	1	Среда Scratch: скрипты	03.02	
20.	1	Циклические алгоритмы	10.02	
21.	1	Разветвляющиеся алгоритмы	17.02	
22.	1	Повороты	3.03	
23.	1	Повороты и движение	10.03	
24.	1	Установка начальных позиций: свойства, внешность. Анимация	17.03	
25.	1	Подведение итогов модуля	24.03	
Коммуникация и безопасность в Сети (9 часов)				
26.	1	Работа в Сети	07.04	
27.	1	Коммуникация в Сети	14.04	
28.	1	Электронная почта	21.04	
29.	1	Безопасность: пароли	28.04	
30.	1	Безопасность: интернет-мошенничество	28.04	

31.	1	Способы обнаружения видов мошенничества	05.05	
32.	1	Социальные сети: сетевой этикет, приватность	05.05	
33.	1	Вирусы	19.05	
34.	1	Подведение итогов модуля	19.05	

Лист корректировки КТП

2024-2025 учебный год

Курс внеурочной деятельности «Основы программирования»

Класс 5

Учитель Касилов С.В.

№ п/п	Тема урока	Кол-во часов по календарно- тематическому планированию	Кол-во часов после уплотнения	Обоснование внесенных изменений
1	Безопасность: пароли	1	1	С учетом календарного учебного графика на 2024-2025 учебный год, с учетом праздничных дней и их переноса (1 и 2 мая и с 8 по 9 мая) по предмету проведено уплотнение материала.
2	Безопасность: интернет-мошенничество	1		
3	Способы обнаружения видов мошенничества	1	1	
4	Социальные сети: сетевой этикет, приватность	1		
5	Вирусы	1	1	
6	Подведение итогов модуля	1		

Поурочное планирование курса внеурочной деятельности «Основы программирования»

6 класс

№ п/п	Кол-во часов	Тема урока	Дата	Дата
			план	факт
Информационные модели (5 часов)				
1.	1	Моделирование как метод познания мира	2.09	
2.	1	Виды моделей	9.09	
3.	1	Информационное моделирование	16.09	
4.	1	Работа с информационными моделями (чтение и анализ)	23.09	
5.	1	Подведение итогов модуля	30.09	
Электронные таблицы (11 часов)				
6.	1	Табличные модели	07.10	
7.	1	Табличная модель: решение задач	14.10	
8.	1	Табличный процессор. Введение	21.10	
9.	1	Создание формул	11.11	
10.	1	Диаграммы	18.11	
11.	1	Построение диаграмм в табличном процессоре	25.11	
12.	1	Практикум по решению задач	02.11	
13.	1	Анализ табличных данных	09.12	
14.	1	Сортировка и поиск в табличном процессоре	16.12	

15.	1	Проектный урок	23.12	
16.	1	Подведение итогов модуля	13.01	

№ п/п	Кол-во часов	Тема урока	Дата	Дата
			план	факт
Scratch. Логика (10 часов)				
17.	1	Блок-схема как графическая модель алгоритма	20.01	
18.	1	Оператор ветвления «если»	27.01	
19.	1	Оператор ветвления «если ..., то ..., иначе ...»	03.02	
20.	1	Логическые ператоры	10.02	
21.	1	Цикл с условием	17.02	
22.	1	Отработка: операторы ветвления и логические операторы	03.03	
23.	1	Переменные	10.03	
24.	1	Переменные: Закрепление	17.03	
25.	1	Практикум по решению задач	24.03	
26.	1	Подведение итогов модуля	07.04	
Систематизация знаний (8 часов)				
27.	1	Создание графических моделей	14.04	
28.	1	Информационный объём данных	21.04	
29.	1	Передача данных разного типа по сети	28.04	

30.	1	Организация безопасности данных	28.04	
31.	1	Игра. Подсчёт очков. Часть 1	05.05	
32.	1	Игра. Подсчёт очков. Часть 2	05.05	
33.	1	Тестирование игры	19.05	
34.	1	Подведение итогов модуля	19.05	

Лист корректировки КТП

2024-2025 учебный год

Курс внеурочной деятельности «Основы программирования»

Класс 6

Учитель Касилов С.В.

№ п/п	Тема урока	Кол-во часов по календарно-тематическому планированию	Кол-во часов после уплотнения	Обоснование внесенных изменений
1	Передача данных разного типа по сети	1	1	С учетом календарного учебного графика на 2024-2025 учебный год, с учетом праздничных дней и их переноса (1 и 2 мая и с 8 по 9 мая) по предмету проведено уплотнение материала.
2	Организация безопасности данных	1		
3	Игра. Подсчет очков. Часть 1	1	1	
4	Игра. Подсчет очков. Часть 2	1		
5	Тестирование игры	1	1	
6	Подведение итогов модуля	1		

ФОРМА ПРОВЕДЕНИЯ ЗАНЯТИЙ

Обучение предусматривает групповую форму занятий в классе с учителем. Тематическое планирование каждого класса состоит из четырёх модулей, в каждом из которых от 4 до 13 занятий.

Занятия предусматривают индивидуальную и групповую работу школьников, а также предоставляют им возможность проявить и развить самостоятельность. В курсе наиболее распространены следующие формы работы: обсуждения, дискуссии, решения кейсов, эксперименты, викторины, динамические паузы, дидактические игры, выполнение интерактивных заданий на образовательной платформе.

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

Помодульные дидактические материалы, представленные на образовательной платформе (в том числе раздаточный материал и т. д.).

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

Методические материалы.

Демонстрационные материалы по теме занятия.

Методическое видео с подробным разбором материалов, рекомендуемых для использования на занятии.

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ ИНТЕРНЕТА

Образовательная платформа.

УЧЕБНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Компьютер (стационарный компьютер, ноутбук, планшет).

Компьютерные мыши. Клавиатуры.

УЧЕБНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ЛАБОРАТОРНЫХ РАБОТ, ПРАКТИЧЕСКИХ РАБОТ И ДЕМОНСТРАЦИЙ

Мультимедийный проектор с экраном.